

SOFTWARE LIBRE:

La palabra inglesa *software* significa, literalmente, “partes blandas o suaves”, no tiene una traducción directa al español y se define por contraposición a *hardware* “partes duras” que se refiere a los componentes físicos de un equipamiento informático (pantalla, teclado, CD-ROM, disco duro...). El *software* son los programas, códigos, aplicaciones... que necesita todo ordenador para funcionar correctamente y hacer las tareas lógicas que correspondan. Nos referimos a *software* cuando hablamos de aplicaciones informáticas como el sistema operativo (*Windows, Linux,...*), procesadores de textos (*Word, Writer, WordPerfect,...*), gestores de bases de datos (*Excel, SPSS, Calc,...*), editores de presentaciones (*Powerpoint, Impress,...*), etc.

El *software* es desarrollado por particulares y empresas que definen cómo van a utilizar su propiedad intelectual ya sea persiguiendo un fin comercial u otros fines. De este modo, todos conocemos ejemplos de inmensas fortunas que se han construido gracias a la comercialización de productos de *software* (Bill Gates y Microsoft, los propietarios de Google, etc...) y también la polémica generada sobre las copias ilegales de productos de *software*. Rivalizando con el *software* comercial y motivado, en muchas ocasiones, por los altos costes de las licencias comerciales, han irrumpido con fuerza en los últimos años aplicaciones de *software* que no persiguen el beneficio económico y tienen otras motivaciones como la investigación, la solidaridad, combatir el monopolio, política, etc...

El mundo de la informática, en constante cambio y renovación, tiene en la actualidad dos tipos de *software* en base a su propiedad: El *software* privado y el *software* libre. Definirlos es muy sencillo, puesto que para que se considere *software* libre es necesario que cumpla cuatro normas (libertades) y el *software* privado es todo lo demás. Las cuatro libertades que ha de cumplir el *software* libre son:

1. Libertad para usar el programa con cualquier propósito (educativo, comercial, militar,...)
2. Libertad para estudiar y modificar el programa (siendo necesario poder acceder al código fuente¹)
3. Libertad para copiar el programa las veces que se desee.
4. Libertad para mejorar el programa y publicar las mejoras.

Por lo tanto, no todo el *software* que es gratis, es libre. En este caso se llama *Freeware* y suelen ser aplicaciones que se descargan gratis de la red, pero no se puede modificar en su código fuente. En otras ocasiones, podemos encontrarnos con *software* libre por el que haya que pagar (por ejemplo, algunas distribuciones de *Linux*), pero luego podremos hacer las copias que se deseen.

Existen diferentes tipos de licencias que tratan de velar por que se cumplan las libertades del *software* libre. La más conocida es la licencia GNU-GPL orientada a proteger la libre distribución y uso del *software* con estas características. Sus principales propósitos son

¹ **Código fuente:** conjunto de líneas de texto escritos en algún lenguaje de programación. Cuando son traducidos por sistemas de compilación, traducción o ensamblaje, pueden ser interpretados por el *hardware* de un equipo informático.

garantizar que el *software* que cubre esta licencia es libre y ofrecer protección a los intentos de apropiación que restrinjan las libertades de los usuarios.

Los principales defectos del *software* libre vienen de la mano de la seguridad. En ocasiones, los programas tienen fallos en la seguridad, que suelen ser subsanados rápidamente. No obstante, la seguridad que ofrecen la mayoría de los programas de *software* libre más populares no tiene nada que envidiar a los programas privados (que tampoco están libres de fallos de seguridad) y se pueden utilizar con muchas garantías. Tanto es así, que diferentes instituciones públicas (administración, universidades,...) han comenzado a utilizar aplicaciones de *software* libre (ahorrando un dineral al erario público en concepto de licencias corporativas).

Los programas de *software* libre están muy desarrollados en la actualidad. Muchas personas a la vez pueden estar trabajando en una misma aplicación de *software* libre en diversas partes del mundo, por lo que suelen estar en constante renovación y actualización. Podemos encontrar aplicaciones de *software* libre capaces de hacer casi todas las funciones para las que existe un homólogo privado. Algunas de estas aplicaciones están tan depuradas que su uso es similar al de los programas comerciales. En otros casos, el usuario deberá tener un nivel de conocimiento informático que le permita funcionar correctamente con estas aplicaciones. Como es lógico, al carecer en su mayoría de ánimo de lucro, el *software* libre no dispone de servicio técnico, ni de ningún tipo de garantía para el usuario. No obstante, en la red suelen encontrarse manuales detallados que explican el uso de las aplicaciones de *software* libre al detalle.

PROGRAMAS DE SOFTWARE LIBRE Y FREEMWARE

El servidor más importante donde se depositan todos los programas de *software* libre con código abierto es *sourceforge* (<http://sourceforge.net>). En esta página (en inglés) se pueden encontrar infinidad de programas de código abierto que son desarrolladas por muchos programadores en todo el mundo, siendo este sitio web el principal lugar de publicación de las aplicaciones. Pulsando el *link* “*find software*” aparecen una serie de categorías (multimedia, escritorio, juegos, bases de datos,...) en este sitio se nos describe cada aplicación y podemos descargar e instalar las que nos interesen.

Existen otras páginas desde donde nos podemos descargar programas de *software* libre y también programas *freeware*. Una de las más conocidas es www.download.com (inglés) y en el mundo hispano www.softonic.com es la más popular, sin duda. Es recomendable que visites estas páginas y navegues por ellas en búsqueda de aplicaciones que te puedan interesar. La cantidad de utilidades que hay es enorme.

A continuación, se muestran una lista de programas de *software* libre y *freeware* que pueden ser de utilidad para tus estudios de Trabajo Social. Para descargarlos te bastará con hacer una búsqueda por su nombre en un servidor como *google*, *yahoo*,... que te dirigirán a las páginas citadas anteriormente o a una web propia, desde donde los podrás bajar e instalar.

SISTEMA OPERATIVO (Alternativa a Windows)

- *Linux* (Requiere nivel alto de manejo informático, se recomienda la distribución “Ubuntu”)

APLICACIONES DE OFIMATICA

- *OpenOffice* (alternativa al *Microsoft Office*, es de manejo similar y contiene las mismas herramientas: procesador de textos, hoja de cálculo, presentaciones y base de datos)
- *KOffice* (similar a *Office* y *OpenOffice*)

CORREO ELECTRONICO

- *ePrompter* (gestiona hasta 16 cuentas de correo simultáneamente)
- *Mozilla Thunderbird*
- *POP Peeper*

NAVEGADORES

- *Avant Browser*
- *Firefox 3.0*
- *Opera*

ANTIVIRUS

- *AVG free 8.0*
- *Avast! Home Edition* (versión gratuita de programa comercial)
- *Avira antivir Personal Edition* (versión gratuita de programa comercial)

COMPRESORES DE ARCHIVOS

- *7-zip*

GRABADOR DE CD Y DVD

- *Infra Recorder 0.45*
- *JetBee Free 4.0.5*

REPRODUCTOR MUTIMEDIA

- *VLC media player*

EDITORES DE PAGINAS WEB

- *Amaya 10.01*
- *eXe 1.04*

ESTADISTICA

- *R* (Realiza más funciones que el *SPSS* e incorpora edición de gráficos de gran calidad. Requiere de un nivel alto de informática y de inglés)

AGENDA

- *Mozilla Sunbird*
- *MonoCalendar 0.7.2*

DOCUMENTOS PDF

- *Adobe Acrobat reader* (lector de documentos pdf)
- *PrimoPDF* (crea documentos pdf)
- *PDF Creator* (crea documentos pdf, disponible en español)

HOJA DE CÁLCULO

- *Gnumeric 1.9.1*

PROCESADOR DE TEXTO

- *AbiWord 2.6.4* (muy sencillo, pero con pocas prestaciones)

OTROS

- Tutorial para crear tu propia página web: www.creatupropiaweb.com o www.desarrolloweb.com/desde0/
- Sitos para crear tu propio blog o bitácora: <http://es.wordpress.com/> , www.blogger.com, www.weblog.com, www.blogia.com.