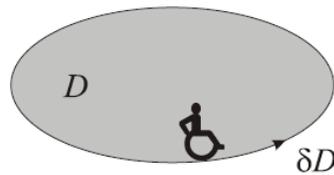


PRÁCTICA 6: Teoremas del Cálculo Vectorial

Teorema de Green

Sean D una región del tipo (III) y C su frontera. Supongamos que $P : D \rightarrow \mathbb{R}$ y $Q : D \rightarrow \mathbb{R}$ son de clase C^1 . Entonces

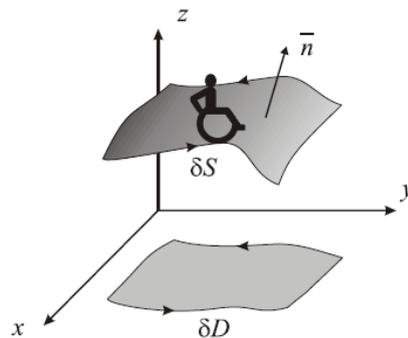
$$\int_{C^+} Pdx + Qdy = \iint_D \left(\frac{\partial Q}{\partial x} - \frac{\partial P}{\partial y} \right) dx dy$$



Teorema de Stokes

Supongamos que S es una superficie orientada definida por una parametrización $\bar{T} : D \subset \mathbb{R}^2 \rightarrow S$. Sea $C = \partial S$ la curva cerrada simple que constituye la frontera orientada de S y sea \bar{F} un campo vectorial C^1 en S . Entonces se cumple

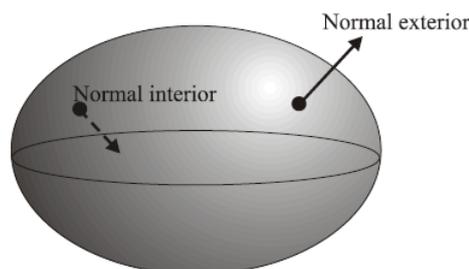
$$\iint_S \text{rot } \bar{F} \cdot \bar{dS} = \int_{\partial S} \bar{F} \cdot \bar{ds}$$



Teorema de Gauss o teorema de la Divergencia

Supongamos que Ω es una región en el espacio del tipo (IV). Denotemos por $\partial\Omega$ la superficie cerrada orientada, según la normal exterior, que es la frontera de Ω . Sea \bar{F} un campo vectorial C^1 definido en Ω . Entonces se cumple

$$\iint_{\partial\Omega} \bar{F} \cdot \bar{dS} = \iiint_{\Omega} (\text{div } \bar{F}) dx dy dz$$



Al igual que en la práctica anterior, para calcular el producto escalar de dos vectores con *wxMaxima*, utilizaremos el punto del teclado `.` y para el producto vectorial utilizaremos la orden `~` (Alt Gr 4 del teclado) y la orden **express**, cargando previamente el paquete **load(vect)**.

```
(%i2)  t1:[1,2,3];
        t2:[a,b,c];
(t1)   [1,2,3]
(t2)   [a,b,c]
(%i3)  pe:t1.t2;
(pe)   3 c+2 b+a
(%i4)  load(vect);
(%o4)  C:\maxima-5.38.1\share\maxima\5.38.1_5_gdf93b7b_dirty\share
(%i5)  pv:express(t1~t2);
(pv)   [2 c-3 b, 3 a-c, b-2 a]
```

Para calcular la divergencia y el rotacional, una vez cargado el paquete **load(vect)**, el programa *wxMaxima* dispone de las ordenes **div** y **curl** para calcular la divergencia y el rotacional respectivamente. Veamos un ejemplo.

```
(%i6)  F:[x*y*z,x^2*z*y,z+y];
(F)    [x y z, x^2 y z, z+y]
(%i7)  div(F);
(%o7)  div([x y z, x^2 y z, z+y])
(%i8)  curl(F);
(%o8)  curl([x y z, x^2 y z, z+y])
```

Como se ve, *wxMaxima*, se limita a devolvernos las mismas órdenes que le introducimos. Para que nos dé los valores de la divergencia y del rotacional necesitamos las órdenes **express** y **ev**.

```
(%i10) d:express(div(F));
        diver:ev(d,diff);
(d)    \frac{d}{dz} (z+y) + \frac{d}{dy} (x^2 y z) + \frac{d}{dx} (x y z)
(diver) y z + x^2 z + 1
(%i12) r:express(curl(F));
        rot:ev(r,diff);
(r)    [\frac{d}{dy} (z+y) - \frac{d}{dz} (x^2 y z), \frac{d}{dz} (x y z) - \frac{d}{dx} (z+y), \frac{d}{dx} (x^2 y z) - \frac{d}{dy} (x y z)]
(rot)  [1-x^2 y, x y, 2 x y z - x z]
```

Ejemplo 1

Aplicando el teorema de Green, calcular la integral de línea.

$$\oint_C y^3 dx + x^3 dy$$

En sentido positivo, siendo C la elipse $2x^2 + y^2 = 1$.

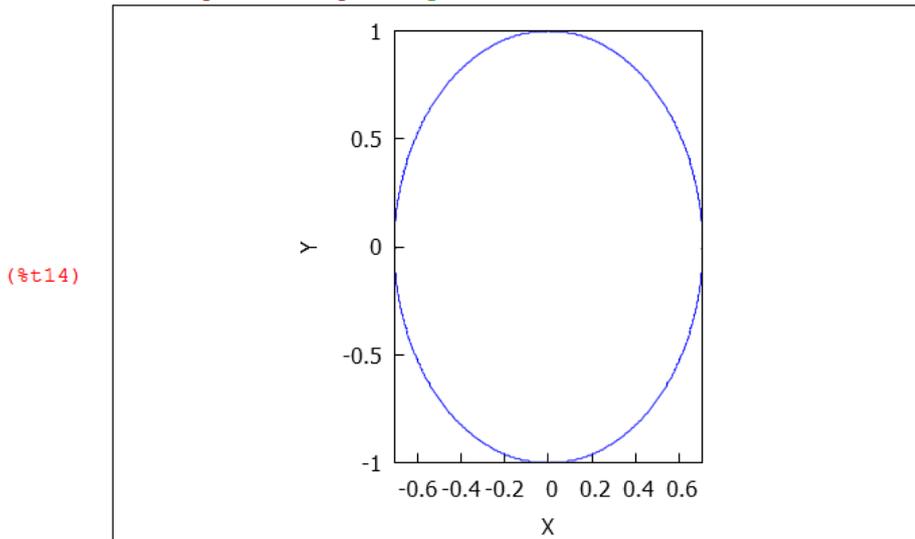
Solución con wxMaxima:

En este caso $P(x,y) = y^3$ y $Q(x,y) = x^3$ y mediante el teorema de Green, sabemos que se cumple:

$$\oint_C y^3 dx + x^3 dy = \iint_D \left(\frac{\partial Q(x,y)}{\partial x} - \frac{\partial P(x,y)}{\partial y} \right) dx dy$$

Por lo que calcularemos dicha integral doble.

```
(%i14) wxdraw2d(proportional_axes=xy,
implicit(2*x^2+y^2=1,
x,-1/sqrt(2),1/sqrt(2),y,-1,1));
```



(%o14)

```
(%i16) p(x,y):=y^3;
q(x,y):=x^3;
```

```
(%o15) p(x,y):=y^3
```

```
(%o16) q(x,y):=x^3
```

```
(%i17) iterada1:integrate(
(diff(q(x,y),x)-diff(p(x,y),y)),y,
-sqrt(1-2*x^2),sqrt(1-2*x^2));
```

```
(iterada1) sqrt(1-2*x^2)(5*x^2-1)-(1-5*x^2)sqrt(1-2*x^2)
```

```
(%i18) integrate(iterada1,x,-1/sqrt(2),1/sqrt(2));
```

```
(%o18) -3*pi/2^(7/2)
```

Ejemplo 2

Aplicar el teorema de Stokes para calcular la integral de línea.

$$\int_C 3y dx - xz dy + yz^2 dz$$

Siendo C la intersección del paraboloido $x^2 + y^2 = 2z$ y el plano $z = 2$.

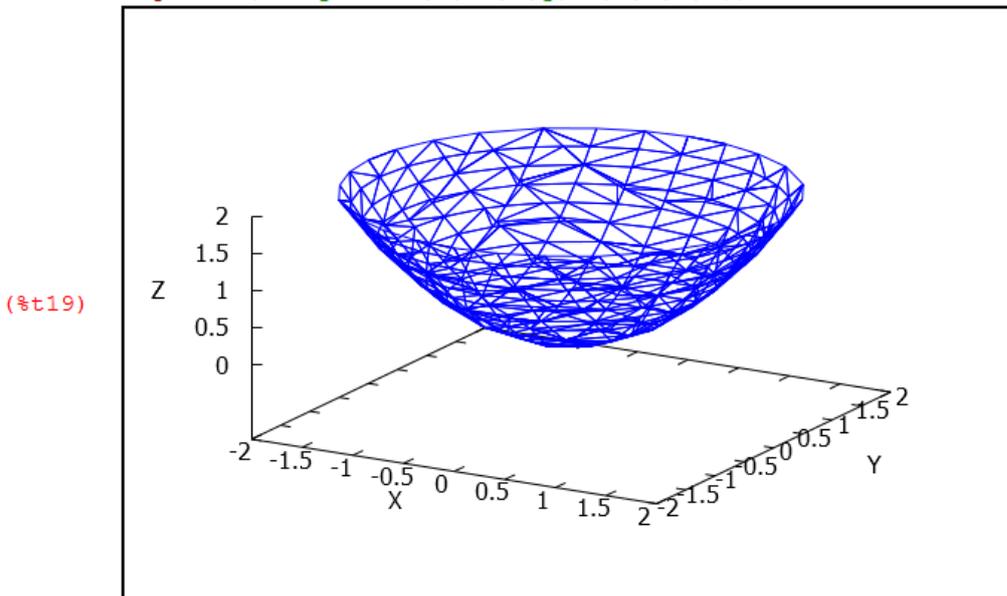
Solución con wxMaxima:

Mediante el teorema de Stokes, sabemos que siendo $\vec{F} = 3y \vec{i} - xz \vec{j} + yz^2 \vec{k}$ se cumple:

$$\int_C 3y dx + xz dy + yz^2 dz = \iint_S \text{rot}(\vec{F}) \cdot d\vec{S}$$

Por lo que, en primer lugar calcularemos $\text{rot}(\vec{F})$ y a continuación dicha integral de superficie .

```
(%i19) wxdraw3d(
implicit(x^2+y^2=2*z,x,-2,2,y,-2,2,z,0,2));
```



(%o19)

```
--> /* Cálculo del rotacional */
```

```
(%i20) F:[3*y,-x*z,y*z^2];
```

```
(F) [3 y, -x z, y z^2]
```

```
(%i22) r:express(curl(F));
rot:ev(r,diff);
```

```
(r) [ d/dy (y z^2) - d/dz (-x z), d/dz (3 y) - d/dx (y z^2), d/dx (-x z) - d/dy (3 y) ]
```

```
(rot) [ z^2+x, 0, -z-3 ]
```

```
(%i23) define(rotacional(x,y,z),rot);
(%o23) rotacional(x,y,z):=[z^2+x,0,-z-3]

--> /* Ecuaciones paramétricas en coordenadas polares */

(%i26) x(u,v):=u*cos(v);
      y(u,v):=u*sin(v);
      z(u,v):=u^2/2;
(%o24) x(u,v):=u*cos(v)
(%o25) y(u,v):=u*sin(v)
(%o26) z(u,v):=u^2/2

--> /* Cálculo de la normal */

(%i30) t(u,v):=[x(u,v),y(u,v),z(u,v)];
      tu:diff(t(u,v),u);
      tv:diff(t(u,v),v);
      normal:express(tu~tv);
(%o27) t(u,v):=[x(u,v),y(u,v),z(u,v)]
      (tu) [cos(v),sin(v),u]
      (tv) [-u*sin(v),u*cos(v),0]
      (normal) [-u^2*cos(v),-u^2*sin(v),u*sin(v)^2+u*cos(v)^2

--> /* Cálculo de la función integrando */

(%i31) int:rotacional(x(u,v),y(u,v),z(u,v)).normal;
(%int) (-u^2/2-3)(u*sin(v)^2+u*cos(v)^2)-u^2*cos(v)(u*cos(v)+u^4/4)
(%i32) int:trigsimp(int);
(%int) (4*u^3*sin(v)^2-u^6*cos(v)-6*u^3-12*u)/4

--> /* Cálculo de la integral */

(%i33) iteradal:integrate(int,u,0,2);
(iteradal) (112*sin(v)^2-128*cos(v)-336)/28
(%i34) integrate(iteradal,v,0,2*%pi);
(%o34) -20*pi
```

Ejemplo 3

Sea $\vec{F} = 2x\vec{i} + y^2\vec{j} + z^2\vec{k}$ y S la superficie esférica $x^2 + y^2 + z^2 = 1$. Aplicar el teorema de Gauss para calcular la integral de superficie.

$$\iint_S \vec{F} \cdot d\vec{S}$$

Solución con wxMaxima:

Mediante el teorema de Gauss, sabemos que siendo $\vec{F} = 2x\vec{i} + y^2\vec{j} + z^2\vec{k}$ se cumple:

$$\iint_S \vec{F} \cdot d\vec{S} = \iiint \operatorname{div}(\vec{F}) \cdot d\vec{S}$$

Por lo que, en primer lugar calcularemos $\operatorname{div}(\vec{F})$ y a continuación dicha integral triple .

```
(%i1) kill(all)$
--> /* Cálculo de la divergencia */

(%i1) load(vect)$

(%i2) F:[2*x,y^2,z^2];
(F) [2 x, y^2, z^2]
(%i4) d:express(div(F));
diver:ev(d,diff);
(d) d/dz z^2 + d/dy y^2 + d/dx (2 x)
(diver) 2 z+2 y+2
(%i5) define(divergencia(x,y,z),diver);
(%o5) divergencia(x,y,z):=2 z+2 y+2

--> /* Cambio de variable a esféricas */

(%i8) x(r,t,fi):=r*sin(fi)*cos(t);
y(r,t,fi):=r*sin(fi)*sin(t);
z(r,t,fi):=r*cos(fi);
(%o6) x(r,t,fi):=r sin(fi) cos(t)
(%o7) y(r,t,fi):=r sin(fi) sin(t)
(%o8) z(r,t,fi):=r cos(fi)
```

```
(%i11) m:jacobian([x(r,t,fi),y(r,t,fi),z(r,t,fi)], [r,t,fi]);
      j:determinant(m)$
      j:trigsimp(j);
(m)   [ sin(fi)cos(t)  -sin(fi)r sin(t)  cos(fi)r cos(t)
      [ sin(fi)sin(t)  sin(fi)r cos(t)  cos(fi)r sin(t)
      [   cos(fi)         0             -sin(fi)r
(j)   -sin(fi)r^2

-->   /* Cálculo de las integrales iteradas */

(%i12) iterada1:integrate(divergencia(x(r,t,fi),y(r,t,fi)
      ,z(r,t,fi))*j,r,0,1);
(iterada1) - 
$$\frac{\sin(fi)(3\sin(fi)\sin(t)+3\cos(fi)+4)}{6}$$


(%i13) iterada2:integrate(iterada1,fi,0,%pi);
(iterada2) - 
$$\frac{\frac{3\pi\sin(t)+5}{2} + \frac{11}{2}}{6}$$


(%i14) iterada3:integrate(iterada2,t,0,2*%pi);
(iterada3) - 
$$\frac{8\pi}{3}$$

```

EJERCICIOS PROPUESTOS

1.

Aplicando el teorema de Green, calcular la integral de línea.

$$\oint_C -y^3 dx + 3xy^2 dy$$

En sentido positivo, siendo C la elipse $2x^2 + y^2 + 2x = 0$.

Solución: $\frac{3\pi}{8\sqrt{2}}$

2.

Aplicar el teorema de Stokes para calcular la integral de línea.

$$\oint_C ydx - xdy + zdz$$

Siendo C la intersección del cono $z = \sqrt{x^2 + y^2}$ y la esfera $x^2 + y^2 + z^2 = 2$.

Solución: -2π

3.

Sea $\vec{F} = x\vec{i} + y^2\vec{j} + z^2\vec{k}$ y S la superficie cerrada y limitada por los paraboloides $z = x^2 + y^2$ y $z = 1 - x^2 - y^2$.

Aplicar el teorema de Gauss para calcular la integral de superficie.

$$\iint_S \vec{F} \cdot d\vec{S}$$

Solución: $\frac{\pi}{2}$

4.

Aplicar el teorema de Stokes para calcular la integral de línea.

$$\int_C xydx - xzdy + yzdz$$

Siendo C la intersección del paraboloide $z = 2 - x^2 - y^2$ y el plano $z = 1$.

Solución: $-\pi$

5.

Sea $\vec{F} = 2x\vec{i} + y\vec{j} + z^2\vec{k}$ y S la superficie cerrada y limitada por la esfera $x^2 + y^2 + z^2 = 1$ y el cono $z = \sqrt{x^2 + y^2}$.

Aplicar el teorema de Gauss para calcular la integral de superficie.

$$\iint_S \vec{F} \cdot d\vec{S}$$

Solución: 2.625700532418671

6.

Aplicar el teorema de Stokes para hallar la integral de línea $\int_C (x^2 + y^2 + z^2)dx + (x^3 + y^3 + z^3)dy + (x^4 + y^4 + z^4)dz$, siendo C la intersección de las superficies: $z = 1 - \sqrt{x^2 + y^2}$; $x^2 + y^2 + x = 0$.

a) Utilizando como parámetros las coordenadas cartesianas. b) Utilizando como parámetros las coordenadas polares. c) Comprobar que se obtiene el mismo resultado.

Nota: Representar gráficamente las superficies.

Solución: 1.180116287992763

7.

Aplicar el teorema de Stokes para hallar la integral de línea $\int_C zy^2dx + x^2zdy + xy^2dz$, siendo C la intersección de las superficies: $z = 2 - \sqrt{x^2 + y^2}$; $x^2 + y^2 + 2y = 0$.

a) Utilizando como parámetros las coordenadas cartesianas. b) Utilizando como parámetros las coordenadas polares. c) Comprobar que se obtiene el mismo resultado.

Nota: Representar gráficamente las superficies.

Solución: -2.81398966197822

8.

Aplicar el teorema de Gauss para hallar la integral de superficie $\iint_S \vec{F} d\vec{S}$, siendo $\vec{F} = (x^3, y^3, z^3)$ y siendo S la superficies cerrada y limitada por: $z = 4 - (x^2 + y^2)$; $x^2 + y^2 - 2y = 0$; $z = 0$.

a) Utilizando coordenadas cartesianas. b) Utilizando coordenadas cilíndricas. c) Comprobar que se obtiene el mismo resultado.

Nota: Representar gráficamente las superficies.

Solución: $\frac{125\pi}{4}$