

RETO 4

Mecalux Warehouse Game Picking



¿Qué problema soluciona el reto?

La asignación y orden de las tareas a realizar en un almacén es uno de los puntos clave de su funcionamiento. En un almacén con cientos de tareas a realizar de diferentes características (prioridades, tipo de equipamiento con la cual se pueden realizar etc.) la formación de los operarios es clave para minimizar los tiempos de preparación y maximizar el trabajo de los operarios. Este reto consiste en completar/diseñar/plantear la solución a un videojuego que permita resolver este problema.

Aspectos claves de la solución

Los aspectos clave para la resolución del reto son:

- Proponer la solución más sencilla posible para la resolución del reto.
- La solución debe maximizar el número de tareas a realizar respecto al tiempo disponible.
- *Para completar el videojuego es necesario el uso de la herramienta de Scratch*